

Orbit y Riot Games anuncian la primera novela basada en el universo de League of Legends

[Multimedia](#)

Ruination, escrita por Anthony Reynolds, escritor principal en Riot Games, cuenta la historia de Kalista, general militar del Rey Viego

Orbit y Riot Games, empresa desarrolladora de videojuegos principalmente conocida por *League of Legends*, han firmado un acuerdo para publicar la primera novela basada en el universo de *League of Legends*.

La novela, *Ruination*, escrita por Anthony Reynolds, escritor principal en Riot Games, cuenta la historia de Kalista, general militar del Rey Viego, y su búsqueda de un reino que podría tener acceso a una magia ancestral; la única forma de curar a la envenenada Reina Isolde.

Ruination será publicada por Orbit en inglés en septiembre de 2022 en US y UK en formato impreso, ebook y en ediciones de audio, y será distribuida de manera internacional. Está planeado que se traduzca para los grandes mercados internacionales y se anunciarán las fechas en el futuro.

“Las historias juegan un papel muy importante a la hora de explorar nuestro mundo y los campeones de manera profunda”, destaca Ashley Maily, Head of Consumer Products en Riot Games. “Esta es una historia de Runaterra y aportará más información sobre los eventos que formaron a los personajes más importantes. Estamos emocionados de que Orbit vaya a hacer esto posible para nuestros seguidores”.

El vicepresidente y editor de Orbit en Estados Unidos, Tim Holman, comenta sobre el acuerdo: “Estamos encantados de poder publicar la primera novela basada en el universo de *League of Legends*. Nuestro objetivo es crear historias que no solo conmuevan a los millones de jugadores de *League of Legends*, sino también a todos aquellos que amen las aventuras épicas desarrolladas en mundos fantásticos. Trabajar con Riot ha sido una experiencia increíble, y estoy seguro de que juntos podremos construir un programa de publicaciones fenomenal”.

Anna Jackson, editora de Orbit en Reino Unido, explica: “*League of Legends* ha cautivado al mundo y estamos muy contentos de trabajar con el innovador equipo que hay tras este gran producto. El universo que han creado está plagado de detalles increíbles, y estamos ansiosos por ayudar a llevarlo a la vida de nuevas maneras”.

Bradley Englert, editor de adquisición de Orbit US, afirma: “He jugado

League of Legends durante más de diez años y estoy emocionado de unirnos a Riot para publicar la primera novela basada en el universo de *League*. Los personajes son inolvidables y la profundidad del universo es inmensa. Como editor de fantasía, es un placer poder trabajar con un equipo como el de Riot, que tiene una gran pasión por contar historias memorables”.
