

Revolución en el cine español: nace 'Save The Zombies', una película financiada por personas deseando aprender.

'Save The Zombies' es el primer largometraje español financiado con Formación. De la unión del equipo de rodaje con Tutellus.com, una plataforma colaborativa para aprender y enseñar, nace la 'Semana del Cine Zombie', un espacio de aprendizaje donde los amantes del género podrán acudir a cualquiera de los 5 talleres impartidos por actores y profesionales de la película, aprendiendo junto a ellos.

'Save The Zombies' es el primer largometraje español financiado con Formación. Clases a cambio de financiación. En vez de acudir al circuito tradicional de subvenciones, el Director y principal impulsor de la película, Yen Gálvez, ha querido romper los tópicos y quiere realizar la película con fondos provenientes de personas que quieran aprender sobre Cine o Zombies; “Buscamos financiación a cambio de formación. Esa es la idea, algo tan increíble como generar arte gracias a financiación con cultura. Se habla de que hemos perdido la educación, que no hay dinero y que nuestro cine vive de las subvenciones. Tenemos la oportunidad de cambiar todo esto”, comenta Yen.

De la unión del equipo de rodaje con Tutellus, una plataforma colaborativa para aprender y enseñar, nace la 'Semana del Cine Zombie', un espacio de aprendizaje donde los amantes del género podrán acudir a cualquiera de los 5 talleres impartidos por actores y profesionales de la película, aprendiendo junto a ellos. De esta manera se espera recaudar la financiación necesaria para asentar el largometraje.

El modelo impulsado por el equipo de rodaje y tutellus.com es pionero en España, siendo la primera experiencia en financiar una producción mediante talleres provenientes de los propios actores y profesionales.

La Semana del Cine Zombie se celebrará del 10 al 14 de octubre en Madrid, en el espacio Utopicus. Más info en: www.tutellus.com/semana.cine.zombie

Contacto:

Save The Zombies: info@savezombies.com, @STZfilm

Tutellus: hola@tutellus.com, @tutellus
