

Conquista Online: Llegada de la Nueva Guerra— Más Equilibrio entre Clases

Conquista Online, juego MMORPG online famoso, ¡ya tiene 7 años de edad!

Conquista Online, juego MMORPG online famoso, ¡ya tiene 7 años de edad! Durante estos 7 años de desarrollo, Conquista Online se ha hecho uno de los juegos MMORPG mejores del mundo y ya tiene buena reputación global. Ya lanzaron 4 gran expansions y unas actualizaciones importantes en su historia y ya cuenta con millones de jugadores procedente de todas partes del mundo.

Y ésta, sería otra actualización de hito en Conquista Online. El Grupo TQ Digital nunca cesan de escuchar a opiniones e ideas de los jugadores y deciden hacer más competitivo a todas las clases en el juego. Por lo tanto, el tema de esta nueva actualización es el equilibrio. Se lanzarán muchos mejoramientos de todas las clases y el juego tendrá mayor jugabilidad, así que muchos veteranos retornarán al juego y volverán a seguir este viaje aventurero de Conquista Online y luchar junto con los hermanos anteriores.

¡El título de esta actualización es “Llegada de la Nueva Guerra”! En dicho lanzamiento, los guerreros recibirán 2 nuevas habilidades defensivas muy poderosas, Escudo Pesado & Super Escudo Mágico, las cuales les aumentarán dramáticamente la defensa física y mágica. Al mismo tiempo, los ninjas suben. Tendrá una arma llamada kusarigama junto con 3 habilidades nuevas, las cuales les convertirán en asesinos más terribles. Además, en futuro cercano, los arqueros tendrán una arma nueva y unas habilidades, lo que es lo más esperado por los jugadores.
