

The Game Awards 2016, todos los anuncios y premiados

Un año más, Geoff Keighley ha producido y presentado los The Game Awards. Como ya es de costumbre en su anterior época, bajo el amparo de Spike TV, hablamos de un evento compuesto por la entrega de premios a los mejores videojuegos y compañías del año además así como anuncios de nuevos videojuegos y tráilers de otros ya anunciados

Un año más, Geoff Keighley ha producido y presentado los The Game Awards. Como ya es de costumbre en su anterior época, bajo el amparo de Spike TV, hablamos de un evento compuesto por la entrega de premios a los mejores videojuegos y compañías del año además así como anuncios de nuevos videojuegos y tráilers de otros ya anunciados. Este año, además, ha venido precedido de un pre-show que ya ha incorporado multitud de novedades.

Se ha empezado con un tráiler de The Legend of Zelda: Breath of the Wild centrado en su universo, se ha presentado la nueva expansión PARA Rocket League, Gearbox ha anunciado la creación de una división de publicación de videojuegos que se estrenará el 7 de abril con Bulletstorm Full Clip Edition. Con el evento ya empezado, lo primero que hemos visto ha sido la entrega del premio de icono de la industria a Hideo Kojima y un nuevo tráiler de su proyecto, Death Stranding.

Algo más escueta ha sido la presentación en sociedad de la aventura episódica de Guardianes de la Galaxia a cargo de Telltale Games (también han enseñado algo de la tercera temporada de su The Walking Dead), sin ni siquiera gameplay o tráiler. A eso le ha seguido una de las sorpresas agradables de la noche: ex-desarrolladores de Bioware y Riot Games han anunciado Dauntless, el primer proyecto de su recién formado estudio. El nuevo Prey también se ha dejado ver en profundidad, sorprendiendo cada vez más. Halo Wars 2 y una nueva expansión de Shovel Knight también han tenido su hueco.

Y como platos fuertes, The Legend of Zelda: Breath of the Wild ha repetido con un nuevo gameplay y Mass Effect Andromeda nos ha dejado a todos con la boca abierta.

Mejor juego móvil/portátil: Pokémon GO

Mejor juego de lucha: Street Fighter V

Mejor juego VR: REZ Infinite

Juego más esperado: The Legend of Zelda: Breath of the Wild

Icono de la industria: Hideo Kojima

Mejor dirección de arte: INSIDE

Mejor videojuego independiente: INSIDE

Mejor juego de acción: DOOM

Juego con mayor impacto: That Dragon, Cancer

Jugador de moda: Boogie2988

Mejor juego de rol: The Witcher 3: Blood and Wine

Mejor juego de estrategia: Civilization VI
Mejor equipo e-Sports: Cloud9
Mejor música y sonido: DOOM
Mejor interpretación: Nolan North
Jugador profesional del año: Coldzera
Mejor juego deportivo: Forza Horizon 3
Mejor narrativa: Uncharted 4
Mejor dirección: Blizzard
Mejor multijugador: Overwatch
Mejor juego de acción/aventura: Dishonored 2
Mejor juego del año: Overwatch

El contenido de este comunicado fue publicado originalmente en la página web de Hipertextual

Datos de contacto:

Nota de prensa publicada en:

Categorías: [Telecomunicaciones](#) [E-Commerce](#) [Premios Gaming](#)

NotasdePrensa

<https://www.notasdeprensa.es>