

Atos, elegida como socio tecnológico oficial de los Juegos Invictus 2025

Atos, líder mundial en transformación digital, anuncia que ha sido seleccionada como Socio Tecnológico Oficial de los Invictus Games Vancouver Whistler 2025 presentados por ATCO y Boeing, que se celebrarán del 8 al 16 de febrero en Vancouver y Whistler, Canadá

La amplia experiencia de Atos en la industria del deporte, junto con su liderazgo en tecnología de vanguardia dentro del ecosistema deportivo mundial, contribuirán a hacer de los Juegos Invictus de Vancouver Whistler 2025 un evento del más alto nivel tecnológico, proporcionando una experiencia excepcional tanto para los competidores como para todas las partes interesadas. Como parte de esta asociación, Atos proporcionará todos los proyectos y servicios de tecnología de operaciones de datos críticos dentro y fuera de las instalaciones, así como equipos como ordenadores portátiles y monitores, y gestión de sistemas de TI, incluyendo:

- Sistemas de resultados in situ (OVR) para todos los deportes, incluidas listas de salida, cronometraje, puntuación y resultados actualizados y precisos;

- Generación e integración de todos los datos y sistemas en tiempo real en los sitios web de los Juegos Invictus Vancouver Whistler 2025 y de la Fundación de los Juegos Invictus;

- Integración de gráficos en tiempo real durante las operaciones para su distribución en todos los canales, incluyendo televisiones y emisoras, de acuerdo con las directrices y requisitos gráficos de los Invictus Games Vancouver Whistler 2025.

Los Juegos Invictus son un acontecimiento internacional dedicado al multideporte adaptado y fueron fundados por el Príncipe Harry, Duque de Sussex, para el personal militar herido y enfermo y los veteranos. Inaugurados en Londres en 2014, los Juegos pretenden utilizar el poder del deporte para promover la recuperación, apoyar la rehabilitación y generar una mayor comprensión y respeto por quienes sirven a su país. Los participantes compiten en deportes como baloncesto en silla de ruedas, voleibol sentado y remo en pista cubierta, mostrando su capacidad de resistencia y determinación.

La edición de 2025 de los Juegos Invictus, que se celebrará en Vancouver y Whistler (Canadá), reunirá a 550 atletas de hasta 25 países. Por primera vez, el evento contará con seis deportes adaptados de invierno, como esquí alpino, snowboard alpino, esquí nórdico, biatlón, skeleton y curling en silla de ruedas, ampliando el alcance de la competición y ofreciendo nuevos retos que inspiren tanto a los competidores como al público.

Los deportes adaptados cuentan con un conjunto único de reglas y categorías basadas en la salud mental y física de los competidores, donde la experiencia de Atos y las tecnologías deportivas avanzadas desempeñan un papel crucial. Estas soluciones mejoran significativamente las capacidades de preparación y despliegue, garantizando una experiencia sin fisuras para atletas y organizadores.

Nacho Moros, Director de Grandes Eventos de Atos, dijo: "Estamos encantados y nos sentimos profundamente honrados de asociarnos con los Invictus Games Vancouver Whistler 2025, proporcionando tecnologías deportivas de clase mundial para apoyar a estos increíbles competidores. Es un privilegio para nosotros devolver el favor a aquellos que han sacrificado tanto al servicio de sus países y comunidades. Aprovechando nuestra inigualable experiencia, incluida la exitosa entrega de los Juegos Paralímpicos París 2024, así como nuestra asociación con Special Olympics International, estamos seguros de que nuestras contribuciones ayudarán a que esta edición 2025 de los Juegos Invictus sea un tremendo éxito".

El director general de los Juegos Invictus Vancouver Whistler 2025, Scott Moore, ha declarado: "Estamos encantados de asociarnos con Atos, líder mundial en computación de alto rendimiento, mientras nos preparamos para llevar los Juegos Invictus a Vancouver y Whistler. Esta colaboración cambia las reglas del juego, ya que nos permite aprovechar la tecnología innovadora para mejorar la experiencia de nuestros competidores, sus familias y nuestro público mundial. En el corazón de los Juegos Invictus está el espíritu de recuperación y resiliencia, y con las soluciones de vanguardia de Atos podemos garantizar que cada historia de coraje y fortaleza se comparta con el mundo en tiempo real".

Atos lleva más de 30 años prestando servicios a sus partners y clientes a través de una división interna especializada en deportes y grandes eventos («Major Events»), lo que le confiere una experiencia inigualable y la flexibilidad necesaria para atender por igual a sus clientes independientemente de su exposición, tamaño y escala. Desde eventos mundiales hasta competiciones más locales, como el próximo Festival Olímpico de Invierno de la Juventud Europea 2025, que se celebrará en Bakuriani (Georgia). Atos se esfuerza constantemente por ofrecer excelencia tecnológica a toda su base de clientes.

Atos colabora con el Movimiento Olímpico desde 1992 y con el Movimiento Paralímpico desde 2002 y es el Partner Tecnológico Digital Oficial de la edición 2027 de los Juegos Europeos del Comité Olímpico Europeo, así como el partner digital oficial de Special Olympics International.

Además, la compañía es también Partner Oficial de Tecnologías de la Información de la Selección Nacional de Fútbol de la UEFA. Más recientemente, Atos ha desempeñado un papel decisivo en la prestación con éxito de servicios de TI de vanguardia para eventos emblemáticos como la UEFA EURO 2024™ en Alemania y los Juegos Olímpicos y Paralímpicos París 2024.

Datos de contacto:

Jennifer
Atos
620059329

Nota de prensa publicada en: [Madrid](#)

Categorías: [Internacional](#) [Fútbol](#) [Básquet](#) [Marketing](#) [Otros deportes](#) [Innovación](#) [Tecnológica](#) [Actualidad](#) [Empresarial](#)

NotasdePrensa

<https://www.notasdeprensa.es>